



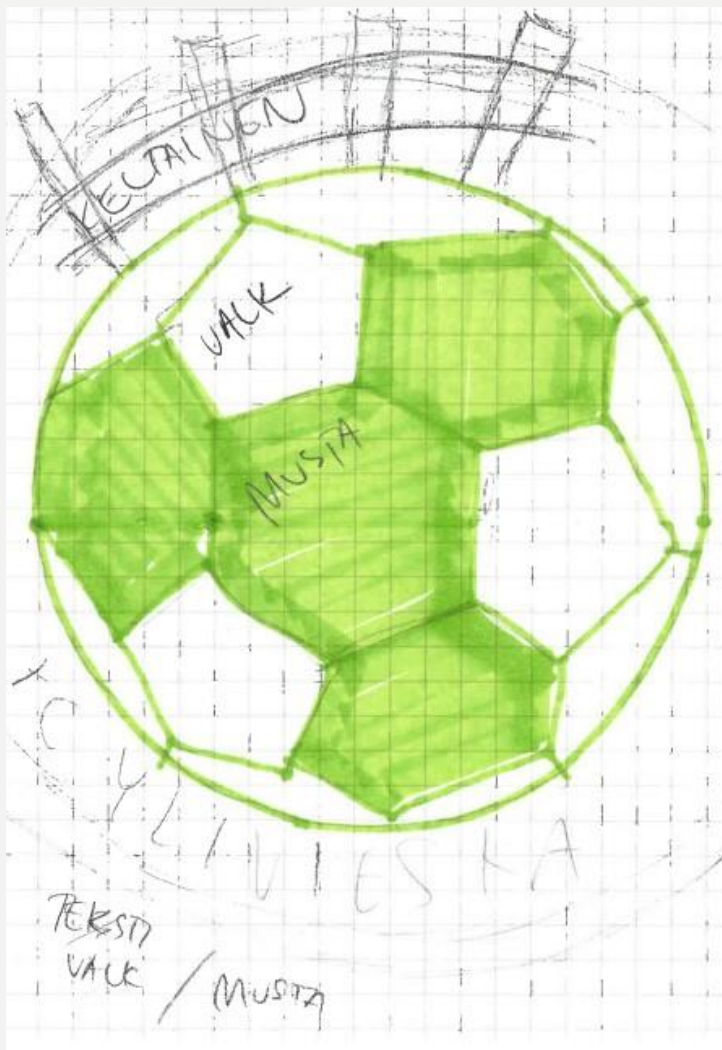
LOGON SUUNNITTELU

KATJA HEIKKINEN

JALKAPALLOJOUKKUEIDEN LOGOIHIN TUTUSTUMINEN



- Aluksi tutustuin googlen kuvahaun avulla futisjoukkueiden tunnuksiin, kun aihealue ei ole itselle kovin tuttu. Aika pian olin päättänyt tehdä pyöreän logon, jossa olisi jalkapallo keskellä. Suunnittelin toteutusta siten, että siitä näkee heti minkä lajin logo on kyseessä, ja siinä olisi jotain paikallista.



MITÄ HALUSIN LOGOON

Halusin logoon jalkapallon keskelle, ja mahdollisesti jonkinlaisena elementtinä sillan, joka oli aiemmassakin logossa.

Joukkueen keltainen väri ilmenee pallon ympärillä olevassa keltaisessa kehyksessä.

Jalkapallon mustat (vihreät) kuviot muodostaivat Y – kirjaimen (inspiraationa toimi Ylivieskan vaakuna), joka tarkoittaa tietysti ylivieskaa, mutta myös ”yhdessä tekemistä” mikä oli joukkueelle tärkeä arvo.

Hahmottelin luonnoksen vihreällä tussilla ruutupapereille, koska ne sattuivat olemaan siinä.

- Hahmottelin logon permanenttitussilla ja väritin kehyksen keltaisella puuvärillä. Tässä vaiheessa huomasin, että suunnittelemani silta – elementti ei oikein toimi, joten lähdin työstämään illustratorilla muuten aika vastaavaa versiota, mutta sillasta tulisi suora.



TOTEUTUS ILLUSTRATORISSA

- Aloitin logon toteutuksen jalkapallon piirtämisellä. Halusin jalkapallon kuviot tiettyyn muotoon, jotta ne eri värisinä muodostavat suunnitellun Y:tä mukailevan kuvion. Katsoin netistä pohjan, jossa kuvio tuli esille, ja muokkasin sitä tarkoitukseeni sopivaksi.
- Seuraavaksi suunnittelin minkäkokoinen ja -värisen ympyrä jalkapallon ympärille tulee ja miten seuran nimi esitetään. Keltaisen värin logoon otin FC Ylivieskan sivuille olevasta logosta vanhasta logosta.
- Etsin Adobesta sopivan fontin ja latasin sen koneelle. Fontti muistuttaa aiemman logon fonttia, ja se on mielestäni selkeä ja urheilullinen.
- Suunnittelin sillan kaiteet kulkemaan pallon takana, ja toteutin sen. Tässä versiossa oleva silta ei mielestäni näyttänyt kuitenkaan riittävästi sillalta, ja päätin vielä muokata sitä.





LOPULLINEN VERSIO

Valmiissa logossa silta on tehty näyttämään enemmän sillalta, sekä kulkemaan hieman kolmiulotteisesti pallon takana.

Lisäsin logoon myös vuosiluvun 2017 sekä muokkasin jalkapalloa näyttämään vähän ”rosoisemmalta”.

VÄRIEN MÄÄRITTELY

PANTONE, CMYK, RGB JA HEX-ARVOIN

Valkoinen

RGB

R255 G255 B255

CMYK

C0% M0% Y0% K0%

HEX #FFFFFF

PANTONE

BLACK

Musta

RGB

R0 G0 B0

CMYK

C100% M100%

Y100% K100%

HEX #000000

PANTONE

WHITE

Keltainen

RGB

R255 G241 B0

CMYK

C5,39% M0 Y87,36 K0

HEX #FBEA26

PANTONE 803C

